



Planificação Anual

Data Prevista	Nº Módulo / Conteúdos Programáticos	Nº de Horas/ Blocos 90 min/45 min
17/09/18 a 05/11/18	Módulo 1 Redes e Protocolos Introdução às redes de computadores. Abordagem sumária dos componentes de um sistema de comunicações. Abordagem sumária dos sistemas <i>simplex</i> , <i>half-duplex</i> e <i>full-duplex</i> . Abordagem sumária da transmissão de sinais analógicos e digitais. Abordagem sumária das técnicas de conversão analógico-digital. Abordagem sumária da modulação em amplitude, frequência e fase. Abordagem sumária das ligações síncronas e assíncronas. Modelo geral de comunicação. Os modelos OSI e TCP/IP. Redes de computadores locais (LAN,WAN). Meio físicos de transmissão de dados. Equipamentos usados em LANs: repetidores, <i>hubs</i> , <i>bridges</i> , <i>switches</i> e <i>routers</i> . Topologias de redes. Serviços de rede. Instalação de servidor de páginas <i>web</i> .	19 / 13 / 26
08/11/18 a 17/01/19	Módulo 2 Linguagens de Programação I Construção base de páginas <i>web</i> . Estrutura de páginas <i>web</i> . Etiquetas comuns em páginas <i>web</i> . Hiperligações. Integração de imagens. Propriedades e formatação de páginas <i>web</i> . Utilização e formatação de tabelas. Utilização de <i>frames</i> e <i>iframes</i> . Utilização de formulários. Conceitos de eventos e <i>javascript</i> aplicados a páginas <i>web</i> . Utilização de <i>cascading style sheets</i> . Publicação de sites e gestão de conteúdos.	25 / 16 / 32
21/01/19 a 14/03/19	Módulo 3 Linguagens de Programação II Definição de linguagem. Conceitos de sintaxe, semântica, gramática e expressão. Exemplo com um subconjunto da linguagem natural. Erros de sintaxe e de semântica nas frases (expressões) de uma linguagem (gramática). Definição de algoritmo como processo descritivo de uma linguagem. Exemplificação (meramente conceptual) de algoritmos simples. Valores numéricos, alfanuméricos e lógicos. Desenvolvimento conceptual de tipos de informação e respetivo armazenamento (conceito intuitivo de variável num algoritmo). Desenvolvimento conceptual da possibilidade de o algoritmo dispor da capacidade de recolher informação do utilizador, e de enviar informação para o utilizador. Exemplos em linguagem natural, envolvendo mecanismos intuitivos de decisão	22 / 15 / 30



	<p>binária e decisão múltipla. Exemplos em linguagem natural, envolvendo mecanismos de repetição, condicionada por uma expressão lógica. Desenvolvimento de algoritmos, fazendo uso de uma linguagem gráfica, com o objetivo de analisar o seu fluxo de execução sequencial. Implementação numa linguagem de <i>scripting</i> de algoritmos simples.</p>	
<p>18/03/19 a 17/06/19</p>	<p>Módulo 4 Linguagens de Programação III Introdução ao scripting. Elementos básicos da linguagem. Tipos de dados. Operadores. Estruturas de controlo. Funções. Objectos. Objectos predefinidos. Eventos. Modelo de objectos. Objecto window. Objecto document. Cookies. Objecto image. Objecto form. Expressões regulares. Outros objectos. Aplicações cliente. Utilização de componentes. Segurança. <i>Debugging</i>.</p>	<p>30 / 20 / 40</p>
<p>NOTA: Esta planificação é susceptível de pequenas alterações em função do ritmo/rendimento da turma.</p>		

Critérios Específicos de Avaliação

Parâmetros/Instrumentos de Avaliação	Mod. 1	Mod.2	Mod. 3	Mod. 4
Testes sumativos / Projetos	60%	60%	60%	60%
Trabalho de Grupo e/ ou Trabalho Individual em Aula / Fichas de Trabalho / T.P.C.	30%	30%	30%	30%
Atitudes e Valores (Autonomia, Comportamento/ Relacionamento, Organização, Empenho / Participação)	10%	10%	10%	10%